



# TALLER DE PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS

PROGRAMA DEL CURSO





## Acerca del curso

Introducir al alumno al desarrollo de videojuegos en 2D. El taller crea todos los elementos básicos de un clásico videogame retro.



## ¿A quien va dirigido?

Estudiantes sin conocimientos de programación o con conocimiento mínimos que deseen introducirse en el desarrollo de videojuegos.



## Perfil Profesional

Aplica a la industria de videojuegos, en concreto a los juegos indies desarrollados por pequeños equipos de programadores o videojuegos hechos por programadores individuales.

## Características generales



### Modalidad

Tutorías personalizadas y clases en vivo cada 15 días



### Duración

3 a 4 semanas



### Nivel de dificultad

Bajo



### Dedicación

Moderada

## Pre-requisitos



### Conocimientos previos

Conocimientos básicos de PC.



### Requerimientos técnicos

PC con pocos requisito estándar con cualquier sistema operativo medianamente moderno.

## Modulo 1

- ✓ Que juego Haremos?  
La idea, el concepto. La inspiración.  
Conocimientos fundamentales a tener en cuenta.

## Modulo 2

- ✓ Godot, nuestro game-engine elegido.  
Alternativas. Comenzamos a utilizarlo mientras aprendemos. Escenas, objetos. Configuraciones generales.

## Modulo 3

- ✓ Creando TileMap, Player, animación de Sprites, agregamos física.

## Modulo 4

- ✓ Hacemos que el personaje pierda, contamos las vidas, Cambiamos de Nivel. Analizamos mejoras a desarrollar.

## Taller Final

- ✓ Entrega una variante al juego que desarrollamos.



## Preguntas Frecuentes

### ¿Qué conocimientos previos son necesarios?

Conocimientos de PC.

### ¿Cuál es la duración del curso?

Duración estimada de 3 a 4 semanas.

### ¿Qué tipo de características debe tener mi PC?

PC con pocos requisito estándar con cualquier sistema operativo medianamente moderno.

### ¿Se utilizan programas de pago?

No

### Si no puedo terminarlo en el plazo determinado, ¿puedo solicitar una prórroga?

Si, podés solicitar una prórroga.

### ¿Durante cuanto tiempo tengo acceso al material de estudio en la plataforma?

El acceso al material es de 1 año calendario.





# CAMPUS IT

Capacitando a programadores del futuro.

[campusit.frrq.utn.edu.ar](http://campusit.frrq.utn.edu.ar)



Campus IT se reserva el derecho de modificar este programa, o cualquiera de los componentes del curso, cuando lo considere necesario a fin de generar mejoras o actualizaciones.