



CAMPUS IT

Capacitando a programadores del futuro.

TALLER DE PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS

PROGRAMA DEL CURSO



Acerca del curso

Introducir al alumno al desarrollo de videojuegos en 2D. El taller crea todos los elementos básicos de un clásico videogame retro.



¿A quien va dirigido?

Estudiantes sin conocimientos de programación o con conocimiento mínimos que deseen introducirse en el desarrollo de videojuegos.



Perfil Profesional

Aplica a la industria de videojuegos, en concreto a los juegos indies desarrollados por pequeños equipos de programadores o videojuegos hechos por programadores individuales.

Características generales



Modalidad

Tutorías personalizadas y clases en vivo cada 15 días



Duración

3 a 4 semanas



Nivel de dificultad

Bajo



Dedicación

Moderada

Pre-requisitos



Conocimientos previos

Conocimientos básicos de PC.



Requerimientos técnicos

PC con pocos requisitos estándar con cualquier sistema operativo medianamente moderno.

Modulo 1

- ✓ Que juego Haremos?
La idea, el concepto. La inspiración.
Conocimientos fundamentales a tener en cuenta.

Modulo 2

- ✓ Godot, nuestro game-engine elegido.
Alternativas. Comenzamos a utilizarlo mientras aprendemos. Escenas, objetos. Configuraciones generales.

Modulo 3

- ✓ Creando TileMap, Player, animación de Sprites, agregamos física.

Modulo 4

- ✓ Hacemos que el personaje pierda, contamos las vidas, Cambiamos de Nivel. Analizamos mejoras a desarrollar.

Taller Final

- ✓ Entrega una variante al juego que desarrollamos.



Preguntas Frecuentes

¿Qué conocimientos previos son necesarios?

Conocimientos de PC.

¿Cuál es la duración del curso?

Duración estimada de 3 a 4 semanas.

¿Qué tipo de características debe tener mi PC?

PC con pocos requisitos estándar con cualquier sistema operativo medianamente moderno.

¿Se utilizan programas de pago?

No

Si no puedo terminarlo en el plazo determinado, ¿puedo solicitar una prórroga?

Si, podés solicitar una prórroga.

¿Durante cuánto tiempo tengo acceso al material de estudio en la plataforma?

El acceso al material es de 1 año calendario.



CAMPUS IT

Capacitando a programadores del futuro.

campusit.frrq.utn.edu.ar



Campus IT se reserva el derecho de modificar este programa, o cualquiera de los componentes del curso, cuando lo considere necesario a fin de generar mejoras o actualizaciones.